

ЗАТВЕРДЖЕНО

Заступник Міністра молоді та
спорту України

_____ Матвій БІДНИЙ
_____ 2022 р.

ПРАВИЛА
СПОРТИВНИХ ЗМАГАНЬ
З ГРЕППЛІНГУ



СЕД Megapolis.DocNet
Міністерство молоді та спорту України
№6/5.2/22 від 04.08.2022
КЕП: Бідний М. В. 04.08.2022 12:19
58E2D9E7F900307B040000002D202300AD56A400

I. Загальні положення

1. Греплінг – вид спорту, який є синтезом всіх видів боротьби та інших стилів спортивних єдиноборств, мистецтво яких полягає у тому, щоб здобути перемогу над суперником, застосовуючи кидки, больові та задушливі прийоми.

Відповідно до загальної філософії цього виду спорту спортсмени, які займаються греплінгом, мають поважати цінності спортивної та чесної гри, вони не можуть умисно наносити шкоду супернику під час змагань. Цей вид єдиноборства спрямований на зміцнення здоров'я, розвиток фізичних, морально-вольових та інтелектуальних здібностей людини з метою гармонійного формування її особистості шляхом фізичних вправ, технічної підготовки та змагальної діяльності.

2. Правила спортивних змагань з греплінгу (далі – Правила) визначають основні засади організації та проведення спортивних змагань з греплінгу, що проводяться на території України.

3. Правила розроблено та складено з урахуванням вимог Правил Міжнародної федерації «об'єднаний світ боротьби» (UWW) та є основним документом для організацій, що проводять змагання з греплінгу на всій території України.

4. Антидопінговий контроль у виді спорту здійснюється відповідно до Закону України «Про антидопінговий контроль у спорті» та Міжнародної конвенції про боротьбу з допінгом у спорті.

5. Правила змагань з греплінгу включають два види програми:

- греплінг;
- греплінг – гі.

II. Організація та проведення змагань

1. Види проведення змагань

1. Змагання поділяються на:

- особисті;
- особисто-командні;
- командні;
- кваліфікаційні.

2. В особистих змаганнях визначаються лише особисті результати й місця учасників.

3. В командних змаганнях визначаються результати й місця команд.

- кількісний склад команди та вагові категорії визначаються регламентом змагань;

- до участі у командних змаганнях допускаються лише учасники (основні та запасні), які подані у заявці;

- у випадку нічиєї, проводиться додаткове жеребкування для визначення вагової категорії, в якій буде проведений додатковий поєдинок. Представник команди може обрати одного спортсмена зі своєї команди для

поєдинку зі спортсменом, якого обрали з команди суперників з метою визначення переможців командної першості;

- заборонено проводити заміну учасників після оголошення порядку виступу спортсменів для визначеного кола змагань, відповідно до заявки на участь кожної команди.

4. В особисто-командних змаганнях визначаються як особисті, так і командні результати.

5. Вид проведення змагань у кожному окремому випадку визначається регламентом змагань.

2. Системи проведення змагань

1. Змагання можуть проводитися за наступними системами:

- за колом;
- з вибуванням після поразки (першої, двох і з додатковими зустрічами за третє місце);
- змішаною.

2. За коловою системою – спосіб проведення змагань, коли кожен учасник (команда) зустрічається з кожним учасником (командою) у визначеній ваговій категорії.

Якщо у змаганнях бере участь велика кількість спортсменів (команд), дозволяється розподіляти учасників (команди) на підгрупи (Додаток 1).

3. За системою з вибуванням учасник (команда) вибуває зі змагань після того, як одержав встановлену регламентом кількість поразок або після поразки з додатковими поєдинками за третє місце (Додатки 2,3,4).

4. За змішаною системою – зустрічі першого кола змагань проводяться з вибуванням після першої поразки, надалі – з вибуванням після двох поразок чи за колом, або навпаки.

5. Спосіб проведення змагань має бути вказаний у регламенті змагань.

3. Організація змагань

1. Змагання з грепплінгу проводяться відповідно до Правил та регламенту змагань (далі – Регламент).

2. Організація, що проводить змагання, зобов'язана:

- розробити та затвердити Регламент;
- створити організаційний комітет з підготовки та проведення змагань;
- сформувавати й затвердити головну суддівську колегію;
- вирішити питання матеріально-технічного та медичного забезпечення;
- організувати розміщення та харчування учасників, представників, суддів, а також роботу транспорту та обслуговуючого персоналу;
- підготувати місця проведення змагань.

4. Регламент змагань

1. Регламент є основним документом, яким керуються суддівська колегія та учасники змагань.

2. Регламент не може суперечити цим Правилам. В разі наявності розбіжностей суддівська колегія має керуватися цими Правилами.

3. Регламент змагань має бути розісланим:

- для районних і міських змагань не пізніше ніж за один місяць до їх початку;

- для зональних, національних змагань не пізніше ніж за два місяці до їх початку.

4. Регламент містить такі розділи:

- мета і завдання;
- час і місце проведення;
- керівництво змаганнями;
- організації, які беруть участь у змаганнях, та учасники, їх спортивна кваліфікація, вік, склад команди;

- програма;
- порядок та умови проведення особистої та командної першості (система підрахунку результатів);

- нагородження;
- умови прийому учасників і суддів;
- порядок і строки подання заявок.

5. Пункти Регламенту мають бути точними і не припускати різного їх тлумачення.

6. Зміни і доповнення у Регламент має право вносити лише організація, яка затвердила його, і не пізніше ніж до початку жеребкування на даних змаганнях.

5. Паспорт спортсмена

1. Будь-який учасник змагань (юнаки, юніори, молодь, дорослі, ветерани) має паспорт спортсмена.

2. Учасник змагань має подати паспорт спортсмена на перевірку до мандатної комісії перед кожним змаганням.

6. Заявки на участь у змаганнях

1. Іменна заявка на участь у змаганнях подається в організацію, яка проводить змагання, і приймається мандатною комісією або секретаріатом (Додаток 5).

2. Заявка має бути підписана керівництвом організації, яка відряджає команду на змагання, і завірена печаткою.

3. Заявка має бути завірена лікарем, печатками медичного закладу, напроти прізвища кожного спортсмена має бути віза лікаря “допущений”.

4. Заява щодо зміни заявки (перезаявка) подається головному секретареві не пізніше ніж проведення жеребкування.

5. У разі проведення онлайн-реєстрації оригінал заявки подається головному секретарю змагань у день приїзду команди.

7. Жеребкування

1. Черговість виступів учасників (команд) у змаганнях визначається жеребкуванням. Жеребкування проводить головний секретар змагань.

2. Жеребкування особистої та особисто-командної першості проводиться у кожній ваговій категорії окремо.

3. У командних змаганнях порядок виступу учасників визначає представник (капітан) команди.

8. Протест

1. Протест (апеляція) – порядок дій секунданта (тренера) з метою захисту інтересів спортсмена. У разі незгоди з рішенням окремих суддів дозволяється звертатися до суддівської колегії з заявою або протестом через представника/секунданта (тренера) своєї команди.

2. Протести на «попередження» за пасивність, оцінку за спробу атакуючої дії та грубу поведінку не приймаються.

Якщо до кінця сутички залишається менше 30 секунд, і суддівська бригада одногolosно приймає рішення, що один із грепплерів веде сутичку пасивно, його можуть покарати попередженням і зарахувати один бал супернику. Якщо цей момент визначає переможця сутички, тренер/секундант спортсмена має право подати протест.

3. Протест здійснюються безпосередньо у ході поєдинку способом, вказаним у Правилах протягом, 10 секунд після проведення технічної дії. Протести, які подані пізніше 10 секунд або після закінчення поєдинку (оголошення переможця) до розгляду не приймаються.

4. Тренер/секундант грепплера подає протест шляхом викидання м'якої речі (губки) та піднімає вгору руку, залишаючись на місці.

Заступник головного судді (арбітр) зупиняє поєдинок одразу, як це стане можливим (технічні дії, які почалися під час подання протесту, мають бути завершені).

Якщо учасник після запитання рефері не згоден з поданим протестом, поєдинок продовжується.

5. Рішення головної суддівської колегії щодо протестів є остаточним і перегляду не підлягає. Після прийняття остаточного рішення головним суддею подати зустрічний протест неможливо.

6. Подати протест можливо тільки на тих змаганнях, де організаційним комітетом передбачена система відеоповторів.

У випадку, якщо з технічних причин відеоповтор не дозволяє чітко розглядіти дію, рішення суддівської бригади залишається без змін, тренер/секундант зберігає право на протест.

7. Кожен тренер/секундант має право подавати один протест. У разі задоволення протесту представник зберігає право подавати протест. У разі не задоволення протесту тренер/секундант втрачає право подавати протест, суперник отримує два бали.

III. Учасники змагань

1. Вікові групи учасників

1. Змагання з грепплінгу проводяться за віковими групами:

- | | |
|---|-----------------------|
| - діти – хлопчики та дівчата | від 10 до 11 років |
| - молодші юнаки (новачки) – юнаки та дівчата (U 13) | від 12 до 13 років |
| - юнаки (школярі) – юнаки та дівчата (U 15) | від 14 до 15 років |
| - старші юнаки (кадети) – юнаки та дівчата (U 17) | від 16 до 17 років |
| - юніори - юніори та юніорки (U 20) | від 18 до 20 років |
| - дорослі – чоловіки та жінки | від 20 років і старше |
| - ветерани - чоловіки та жінки | 35 років і старше |

2. Вік учасника визначається роком народження.

3. Учасник змагань зобов'язаний мати при собі залікову кваліфікаційну книжку, паспорт спортсмена і документ, що посвідчує особу (паспорт громадянина України, військовий квиток, службове посвідчення або свідоцтво про народження).

4. Умови допуску учасників до змагань визначаються Регламентом.

5. Кожний спортсмен, який бере участь з особистої волі і під свою відповідальність, допускається до змагань тільки в одній ваговій категорії, що відповідає його вазі в момент офіційного зважування.

2. Вагові категорії

1 Учасники змагань розподіляються на вагові категорії:

Діти (10-11 років)

- Хлопці та дівчата : 24-27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 55, 60, 67 кг.

Молодші юнаки (новачки) (12-13 років) (U 13)

- Хлопці: 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 55, 60, 66, 72, 90 кг.

- Дівчата: 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 72 кг.

Юнаки (школярі) (14-15 років) (U 15)

- Хлопці: 29-32, 35, 38, 42, 47, 53, 59, 66, 73, 100 кг.

- Дівчата: 28-30, 32, 34, 37, 40, 44, 48, 52, 57, 80 кг.

Старші юнаки (кадети) (16-17 років) (U 17)

- Хлопці: 39-42, 46, 50, 54, 58, 63, 69, 76, 85, 110 кг.

- Дівчата: 36-38, 40, 43, 46, 49, 52, 56, 60, 65, 90 кг.

Юніори (18-20 років) (U 20)

- Чоловіки: 58, 62, 66, 71, 77, 84, 92, 130 кг.

- Жінки: 49, 53, 58, 64, 71, 90 кг.

Дорослі (20 років і старше)

- Чоловіки: 62, 66, 71, 77, 84, 92, 100, 130 кг.

- Жінки: 53, 58, 64, 71, 90 кг.

Ветерани (35-60 років)

- Чоловіки: 62, 66, 71, 77, 84, 92, 100, 130 кг.

- Жінки: 53, 58, 64, 71, 90 кг.

2. Перелік вагових категорій визначається кожним Регламентом.

3. Юнаки та дівчата віком 18-19 років мають право брати участь у змаганнях з дорослими віком 20 років і старше, якщо це визначено Регламентом.

4. В абсолютній ваговій категорії виступають спортсмени віком 18 років і старше, які заявлені у одній з чотирьох найважчих вагових категоріях.

3. Зважування учасників

1. Зважування учасників усіх вагових категорій проводиться напередодні або у день змагань, починається не раніше ніж за дві години до їх початку і триває не більше двох годин.

Для зважування дозволяється використовувати декілька ваг, при цьому учасники однієї вагової категорії мають зважуватися на одних вагах. Протягом однієї години до початку зважування учаснику надається право попереднього зважування на вагах, на яких буде проводитися офіційне зважування.

2. Учасник, який спізнився або не прибув на зважування, вибуває із змагань.

3. В процесі зважування учасник зобов'язаний пред'явити документ, що посвідчує його особу.

4. Учасники зважуються: чоловіки - у плавках, жінки - у купальниках.

5. Зважування проводить бригада суддів, яку призначає головний суддя, до якої входять: заступник головного судді, секретар, два-три судді та лікар.

Результати зважування заносяться до протоколу (Додаток 6).

6. У особистих та особисто-командних змаганнях учасник має виступати у ваговій категорії, встановленій в процесі зважування.

7. У командних змаганнях учасник може виступати на одну вагову категорію вище.

4. Обов'язки та права учасників

1. Учасники змагань зобов'язані:

- знати Правила та Регламент і неухильно їх дотримуватися;
- своєчасно прибувати на змагання у визначений час. Учасник викликається голосно і чітко. Якщо спортсмен після першого запрошення не вийшов на килим, його можуть викликати тричі з інтервалом 60 секунд між викликами. Якщо учасник не з'являється після третього виклику, його знімають зі змагань без визначення місця, а супернику зараховується перемога. Грепплера на новий поєдинок можуть викликати тільки через 20 хвилин після завершення попередньої сутички;
- під час проведення змагань перебувати у відведених для них місцях, дотримуватись тиші й порядку;
- пройти мандатну комісію;
- виконувати вимоги суддів;
- бути тактовним у ставленні до учасників, суддів, осіб, які проводять і обслуговують змагання, а також у ставленні до глядачів;
- виступати в охайному костюмі єдиного зразка для команди;
- негайно виходити на майданчик за викликом суддівської колегії;
- привітати суддів і суперника перед початком поєдинку;
- через неможливість з якихось причин продовжувати змагання негайно через представника або секунданта, повідомити про це суддівську колегію.

2. Учасник має право:

- за одну годину до початку зважування проводити контроль ваги тіла на вагах офіційного зважування;
- через представника отримувати необхідну інформацію щодо ходу змагань, склад пар чергового кола, щодо змін у програмі змагань;
- використовувати в ході поєдинку не більше 4 хвилин за весь поєдинок на отримання медичної допомоги (хронометраж починається щойно лікар робить крок на килим) та не більше 1 хвилини на упорядкування форми, кожен раз, якщо виникає потреба. Після закінчення часу учаснику, який не вклався у цей термін, зараховується поразка, а супернику присуджується чиста перемога.

3. Грепплеру під час сутички заборонено залишати килим, крім випадків отримання серйозної травми та необхідності госпіталізації.

5. Костюм та індивідуальні засоби захисту

1. У розділі Грепплінг учасник виступає у спортивних шортах та футболці для боротьби - рашгард.

2. Футболка для боротьби червоного або синього кольору з короткими або довгими рукавами має щільно облягати тіло, містити не менше 60% відповідного кольору. Змішування червоного або синього кольорів заборонено.

3. Шорти мають бути одного зі вказаних кольорів або нейтрального кольору (чорного, білого, сірого) не занадто широкі, без кишень, шнурків, замків, гудзиків. Краї шортів можуть бути обшиті стрічкою з орнаментом,

ширина стрічки 4 см (за бажанням). Легінси (лосини) можуть бути одягнені під шорти.

4. У розділі Грепплінг-Гі учасник виступає у костюмі спеціального покрою кімоно з бавовни або подібного матеріалу. Кімоно має бути у гарному стані. Воно не може занадто товстим чи жорстким, щоб не заважати супернику. Довжина куртки має бути такою, щоб її нижня частина покривала тазостегновий суглоб. В разі витягування рук вперед відстань між рукавом та зап'ястям не може перевищувати 5 см. Штани за розміром, довжина у вертикальному положенні має досягати щиколотки. Вони не можуть бути занадто щільні чи широкі. Пояс має бути щільно зав'язаний навколо талії для страхування куртки. Учасник, якого викликали першим, виступає у кімоно червоного або білого кольору з червоним поясом. Учасник, якого викликали другим, виступає у кімоно синього або чорного кольору з синім поясом. Жінки зобов'язані під Гі одягати рашгارد. Чоловікам забороняється одягати рашгارد під куртку кімоно.

5. Учаснику забороняється змагатися у екіпіровці з будь-якими написами крім логотипів, затверджених Федерацією грепплінгу України.

6. Учасники можуть мати захисне спорядження за бажанням:

- наколінники;
- захисну раковину для чоловіків, спеціальний бандаж для жінок;
- захист для вух.

Захисне спорядження без металевих або інших частин, які можуть спричинити травмування або будь-яке інше пошкодження учасників.

Учасникам забороняється:

- одягати взуття під час поєдинків;
- бинтувати зап'ястя, руки чи щиколотки (за винятком випадків травмування чи на вимогу лікаря);
- носити будь-які предмети, які могли б спричинити травму суперника (намиста, браслети, кільця, будь-який пірсинг, протези тощо);
- покривати шкіру спортсмена засобами маслянистого походження.

7. Учасники коротко підстригають нігті на руках і ногах. Довге волосся має бути зібраним та зафіксованим резинкою.

8. В разі проведення командних змагань учасники команди мають виступати у єдиній спортивній формі. Допускається емблема клубу, товариства, міста на лівому рукаві футболки (ГІ). За необхідністю учаснику може видаватися номер встановленого зразка, що прикріплюється на спині.

9. Якщо костюм та індивідуальні засоби захисту не відповідають вимогам цих Правил, рефері надає учаснику 2 хвилини для усунення недоліків. Після закінчення часу учаснику, який не вклався у цей час, зараховується поразка, а супернику присуджується чиста перемога.

6. Представники (капітани) команд, їх обов'язки і права

1. Команда, що бере участь у змаганнях, має свого представника, який є керівником команди і несе відповідальність за організованість, поведінку і

дисципліну учасників. За відсутністю представника його обов'язки виконує капітан команди.

2. Представник (капітан) команди зобов'язаний:

- знати Правила та Регламент;
- своєчасно подати заявку та інші документи на участь у змаганнях;
- бути присутнім на спільних засіданнях суддівської колегії з представниками команд;
- інформувати учасників своєї команди щодо рішень суддівської колегії;
- забезпечувати своєчасну явку учасників на змагання;
- перебувати на місці проведення змагань до закінчення участі у них членів команди і залишати його тільки з дозволу головного судді змагань.

3. Представник (капітан) команди має право:

- бути присутнім при жеребкуванні;
- одержувати довідки з питань проведення і результатів змагань у членів головної суддівської колегії і секретаріаті;
- подавати перезаявки;
- подавати обґрунтовані протести з посиланням на пункти Правил.

4. Представнику (капітану) команди забороняється втручатися у роботу суддів та організаторів змагань.

5. Представник (капітан) не може бути водночас суддею даного змагання.

6. Представник (капітан) не має права перебувати біля суддівського столу.

7. Секундант

1. Секундант зобов'язаний знаходитись не ближче двох метрів від краю килима під час сутички у спортивному одязі та взутті, не залишати місця. Секунданту суворо заборонено наступати на килим, крім випадків, коли лікар змагань дозволяє йому надавати допомогу в лікуванні травми спортсмена чи у випадку перерви. Це може стати приводом для рефері застосувати до секунданта штрафні санкції.

2. Секундант зобов'язаний надати необхідну допомогу спортсмену під час проведення поєдинку на майданчику за вказівкою рефері.

3. Тільки один секундант має право наближатися до місця проведення сутички разом зі спортсменом. Секундант має право давати воду своєму спортсмену тільки під час перерви. Надання секундантом іншої рідини, крім води, заборонено.

4. Секунданту суворо заборонено впливати на рішення чи ображати суддівську колегію. Він може розмовляти тільки з грепплером. За порушення даного пункту Правил секунданту може бути зроблено зауваження шляхом показу жовтої картки, в разі повторного порушення йому показується червона картка і він відлучається від обов'язків.

5. Секундант, відлучений від майданчика, не допускається до виконання обов'язків протягом змагального дня. Якщо секундант відлучається від майданчика повторно, він дискваліфікується на період змагань.

6. Тренер/секундант не може виконувати обов'язки судді.

IV. Суддівська колегія

1. Склад суддівської колегії

1. Склад головної суддівської колегії змагань (головний суддя, його заступники, головний секретар) затверджується організацією, яка проводить змагання, не пізніше ніж за 20 днів до початку змагань.

2. До складу суддівської колегії входять: головний суддя, заступник головного судді (на одного більше, ніж кількість майданчиків), головний секретар, суддівські бригади усіх розділів, суддя інформатор, суддя при учасниках, лікар.

3. На всі змагання суддівська бригада для кожної сутички складається з:

- 1 керівника килима (арбітра);
- 1 рефері на килимі;
- 1 рефері за столом.

Категорично забороняється змінювати члена суддівської бригади під час сутички, окрім випадків небезпечного хворобливого стану, який підтвердив лікар. В суддівську бригаду не можуть бути включені двоє суддів із одної області. Забороняється включати в суддівську бригаду рефері на килимі, якщо один із спортсменів, який бере участь в поєдинку, є представником того ж регіону.

4. Головний суддя, його заступники, головний секретар та комендант змагань мають завчасно підготувати необхідну документацію, перевірити необхідне обладнання, стан місць змагань і провести семінар або практичний інструктаж суддів.

5. Головний суддя, комендант і лікар змагань мають скласти акт прийому місця змагань.

6. Суддя зобов'язаний мати ці Правила змагань та знати їх.

2. Форма суддів

1. Суддя зобов'язаний мати суддівську форму:

- чорну футболку поло затвердженого зразка, чорні штани з чорним ременем, чорні шкарпетки та м'яке спортивне взуття чорного кольору.

Рефері має суддівський свисток, червону смужку на лівому та синю смужку на правому зап'ястях.

3. Головний суддя

1. Головний суддя зобов'язаний:

- перевірити готовність місця проведення змагань, обладнання, інвентар, їх відповідність вимогам цих Правил;
- призначити бригади суддів на зважування;
- розподілити суддів за бригадами відповідно до розділів змагань;
- вжити заходи щодо недопущення, а за необхідністю своєчасно виправити помилки, які допустили судді;
- проводити засідання суддівської колегії за участю представників команд перед початком змагань (для оголошення програми і порядку роботи суддівської колегії) і щоденно після їх закінчення (для обговорення ходу змагань і затвердження результатів змагального дня);
- дати оцінку суддівства кожного члена суддівської колегії;
- винести рішення згідно з поданим протестом;
- здати звіт в організацію, яка проводила змагання, в установлений термін (Додаток 14).

2. Головний суддя має право:

- відкласти змагання, якщо до їх початку місця проведення, обладнання або інвентар не відповідатимуть Правилам;
- зупинити змагання, влаштувати перерву або припинити змагання у випадку несприятливих умов, що заважають якісному проведенню змагань;
- змінити обов'язки суддів під час змагань;
- відсторонити суддів, які допустили грубі помилки або які не справляються з виконанням покладених на них обов'язків;
- зняти з поєдинку або відсторонити учасника від змагань за грубе порушення Правил;
- робити зауваження, попередження представникам (капітанам) команд, відсторонити їх від виконання обов'язків, якщо вони вступають в суперечку із суддями;
- затримати оголошення результату для додаткового обговорення з суддівською бригадою результатів, якщо головний суддя не згоден з рішенням суддів, а також, якщо думки суддів в оцінці технічних дій учасників розходяться. Головний суддя після обговорення й аналізу ситуації приймає остаточне рішення;
- змінити черговість розділів, якщо у цьому виникла необхідність;
- виносити шляхом пред'явлення жовтої або червоної картки відповідно до попередження або дискваліфікацію секундантові або представникові у випадку некоректної поведінки або інших дій, які перешкоджають проведенню змагань.

3. Головний суддя не має права змінити Регламент, відсторонити або замінити суддів під час виконання вправ, під час поєдинку.

4. Виконання розпорядження головного судді обов'язкове для учасників, суддів, секундантів, представників (капітанів) команд.

4. Заступники головного судді

1. Заступники головного судді разом із головним суддею, здійснюють безпосереднє керівництво в ході змагань і несуть відповідальність за їх проведення.
2. Якщо змагання проводяться на двох і більше майданчиках, обов'язки головного судді на кожному майданчику виконує його заступник.
3. Безпосередньо надає допомогу суддям та контролює їх роботу.
4. Стежить за тим, щоб зовнішній вигляд учасників і суддів відповідав цим Правилам.
5. Контролює явку суддів на змагання, оцінює їх роботу наприкінці кожного дня змагань (за п'ятибальною системою).
6. Після закінчення змагань доповідає головному судді щодо результатів змагань.
7. Робить зауваження, попередження представникам (капітанам) команд, відстороняє їх від виконання обов'язків, якщо вони вступають в суперечку із суддями, шляхом показу порушнику жовтої (попередження) або червоної (дискваліфікація) карточки.

5. Головний секретар і секретарі

1. Головний секретар працює під керівництвом головного судді змагань. Він відповідає за підготовку та оформлення документації для проведення змагань, приймає і перевіряє заявки, проводить жеребкування учасників (команд), веде протокол засідання головної суддівської колегії, оформляє розпорядження головного судді, контролює правильність ведення протоколів змагань, підводить підсумки і готує статистичні дані для звіту про змагання.
2. Секретарі працюють під керівництвом головного секретаря.
3. Секретарі у суддівських бригадах підводять підсумки виступу учасників і здають головному секретареві оформлені матеріали.
4. Головний секретар оцінює роботу секретарів за п'ятибальною системою.

6. Арбітр (керівник килима)

1. Арбітр виконує відповідальну функцію, він приймає на себе всі обов'язки щодо дотримання Правил.
2. Координує діяльність рефері на килимі та судді за столом.
3. Зобов'язаний уважно, не відволікаючись, слідкувати за ходом сутички, дотриманням Правил, за діями членів суддівської бригади, підтверджувати оцінку за кожен технічний дію, за умови, що погоджується з рефері на килимі. Він має висловлювати думку у всіх ситуаціях, виправляючи можливі помилки, допущені рефері на килимі.
4. У разі розбіжностей між рефері за столом і рефері на килимі він має показати свою оцінку, щоб визначити результат: кількість балів або дострокову перемогу больовим або задушливим прийомом.

5. Тримає центрального рефері в курсі будь-якого нарахування балів, порушень, задушливих чи больових прийомів. Підтверджує і дає сигнал рефері на килимі щодо дострокової перемоги больовим або задушливим прийомом.

6. Якщо під час сутички керівник килима помічає щось, що, на його думку, він має довести до відома рефері на килимі, тому що останній не зміг його побачити або не помітив (задушливий або больовий прийом, захвати з порушенням Правил, пасивна позиція тощо), керівник килима зобов'язаний зробити це, піднявши руку з пов'язкою того ж кольору, як у відповідного грепплера, навіть якщо рефері на килимі не запитує його думки. В разі будь-яких обставин керівник килима має звернути увагу рефері на килимі на все, що здається йому невірним або неприродним під час сутички чи в поведінці спортсменів.

7. Для забезпечення керівником килима контролю над ходом проведення сутички, особливо під час спірних положень, він уповноважений змінювати позиції, проте він може рухатися тільки краєм килима, яким керує.

8. У разі, якщо рефері або суддя допустив серйозну помилку, арбітр має право призупинити поєдинок, піднявши руку або використовуючи свисток. В цьому випадку він має право проконсультуватися з головним суддею змагань (заступником головного судді). Консультація не виключає права спортсмена на протест.

9. Оголошує овертайм у разі нічийного результату.

10. Оголошує переможця.

7. Суддя на майданчику – рефері на килимі

1. Обов'язки судді на майданчику/рефері.

Відповідає за проведення сутички, якою він керує згідно з Правилами.

Суддя має викликати повагу спортсменів та користуватися незаперечним авторитетом для того щоб вони негайно виконували накази і вимоги, рефері на килимі має проводити сутичку неупереджено, не допускаючи ніякого неправильного та недоречного втручання.

Суддя на майданчику співпрацює з арбітром та суддею за столом і неухильно виконує обов'язки з нагляду за сутичкою, утримуючись від будь-якого імпульсивного або несвоєчасного втручання.

Перед початком поєдинку зайняти позицію обличчям до столу суддівської бригади, перевірити костюм та екіпіровку учасників. У разі потреби, надати 2 хвилини на усунення виявлених недоліків. Потиснути руку грепплерам перед початком і в кінці поєдинку.

Використовувати затверджені жести для оголошення початку та кінця поєдинку, користуватися командами, керувати поєдинком, а також стежити, щоб поєдинок проходив у суворій відповідності Правилам.

Не наближатися занадто близько до атлетів в ході ведення сутички в стойці і перебувати якомога ближче до них в момент проведення технічних дій в партері.

Постійно змінювати положення на килимі або поруч з ним, зокрема, переходити в положення стоячи на колінах або на живіт для того, щоб мати можливість краще розглянути прийом, який виконують спортсмени.

Не перешкоджати можливості спостерігати за сутичкою арбітру та судді за столом, розташовуючись близько до спортсменів (особливо в тих випадках, коли один з учасників готовий здатися).

Ні за яких обставин не повертатися спиною до грепплерів та не втрачати контроль над ситуацією.

Відсторонити руку спортсмена або зробити попередження, якщо він тримає уніформу суперника.

2. Рефері оголошує щодо:

- початку і закінчення поєдинку (його свисток починає, призупиняє та закінчує поєдинок);
- порушень Правил, зауважень, попереджень та інших дисциплінарних заходів, до зняття з поєдинку;
- штрафних балів у разі порушення Правил;
- залікових балів;
- рішення за результатами поєдинку.

3. Рефері зупиняє поєдинок у випадках:

- коли закінчується час поєдинку;
- у разі одержання одним із учасників чистої перемоги;
- якщо учасник (у стійці), учасники (лежачи) знаходяться за межами майданчику;
- в разі порушення Правил (крім випадків пасивності);
- для упорядкування форми не більше 1 хвилини, кожен раз, якщо виникає потреба. Після закінчення часу учаснику, який не вклався у цей час, зараховується поразка, а супернику присуджується чиста перемога;
- для надання, за потреби, учасникам необхідної медичної допомоги не більше ніж на 4 хвилини за весь поєдинок;
- якщо учасник подає сигнал щодо зупинки поєдинку;
- якщо секундант подає сигнал щодо відмови продовжувати поєдинок;
- у разі досягнення різниці у 15 балів (технічна перевага);
- в ході суддівського обговорення;
- на вимогу арбітра;
- у інших випадках для запобігання травмувань, якщо визначить, що учасник не в змозі чинити опір больовим чи задушливим прийомам навіть якщо учасник не сигналізує щодо здачі, але йому загрожує серйозна травма;
- у разі якщо секундант починає кричати, вести нецензурну лайку або намагається будь-яким способом вплинути на прийняття суддями рішення щодо оцінки дій, або результату поєдинку – рефері має зупинити поєдинок і оголосити попередження спортсмену.

Дії на килимі будуть відновлені згідно з критеріями виходу за його межі.

8. Рефері за столом

1. Рефері за столом несе відповідальність за виконання обов'язків, які передбачені Правилами греплінгу.

2. Має уважно, не відволікаючись, стежити за поєдинком та оцінювати технічні дії спортсменів, які він відображає в суддівській записці, узгоджуючи оцінки з рефері на килимі та арбітром. На вимогу керівника килима зобов'язаний висловлювати думку в будь-яких ситуаціях.

3. Після кожної технічної дії на підставі вказівок керівника килима заносить результати до суддівської записки.

4. Рефері за столом підтверджує та подає знак рефері на килимі щодо дострокової перемоги больовим чи задушливим прийомом.

5. Рефері за столом має звернути увагу керівника килима на все, що здається йому невірним або неприродним під час сутички чи в поведінці спортсменів.

6. Після закінчення поєдинку рефері за столом має підписати суддівську записку з чітко внесеним результатом сутички, викресливши прізвище переможеного спортсмена та записати прізвище переможця. У разі дострокової перемоги, технічної переваги тощо у суддівській записці має бути точно зазначено час закінчення зустрічі.

7. Рефері за столом зобов'язаний підкреслити останню оцінку, записану за технічну дію (бали отримані за «попередження» суперника не враховуються), згідно з якою буде визначено спортсмена, який буде захищатися під час додаткової хвилини.

8. Попередження, які греплер отримує за пасивне ведення поєдинку чи за порушення Правил в суддівській записці, у колонці винного спортсмена, позначається знаком «С».

9. Секундометрист біля табло

1. Перебуває за столом поряд з арбітром. Ударом у гонг або іншим звуковим сигналом подає сигнал початку та закінчення поєдинку.

2. Фіксує секундоміром:

- початок і закінчення поєдинку;
- спізнення на майданчик після першого виклику і оголошує час;
- звернення через травму учасника до лікаря або усунення негараздів у його костюмі та оголошує час, який використав учасник після кожної хвилини.

3. Під час перерви у поєдинку за вказівкою арбітра або рефері зупиняє секундомір і пускає його знову, ведучи відлік часу поєдинку.

4. Усі технічні дії, занесені до протоколу поєдинку, мають бути відображені на табло. Табло має бути видно глядачам та спортсменам.

5. Результати на табло знімаються виключно за вказівкою арбітра або заступника головного судді.

10. Суддя при учасниках

1. Організує вихід учасників до місця змагань і нагородження, шикує спортсменів для параду, своєчасно попереджує щодо часу виходу на майданчик, перевіряє прізвища учасників за протоколом і відповідність форми одягу вимогам цих Правил, повідомляє головному секретареві щодо неявки та відмови учасників від змагань.

11. Суддя-інформатор

1. Суддя-інформатор відповідає за інформування учасників, представників та глядачів щодо ходу проведення та попередніх результатів змагань.

2. Суддя-інформатор зобов'язаний:

- добре знати Правила та Регламент, командні та особисті спортивні досягнення команд і учасників;
- вести інформацію під час змагання, своєчасно сповіщати щодо кращих результатів в ході спортивної боротьби;
- оголошувати розпорядження та вказівки суддівської колегії у ході змагань.

3. Суддя-інформатор зобов'язаний подавати підсумкові (офіційні) результати змагань виключно з дозволу головного судді.

12. Комендант змагань

1. Комендант зобов'язаний:

- підготувати та обладнати місця проведення змагань відповідно до Правил;
- підтримувати необхідний порядок в місцях проведення змагань;
- за вказівкою головного судді організовувати телефонний або радіозв'язок у місцях проведення змагань.

2. У розпорядження коменданта виділяється необхідна кількість обслуговуючого персоналу та транспорту.

13. Лікар

1. Лікар входить до складу суддівської колегії на правах заступника головного судді з медичної частини та бере участь у її роботі.

2. Лікар змагань:

- перевіряє наявність у заявках візи лікаря щодо допуску учасників до змагань і правильність їх оформлення;
- слідкує за виконанням санітарно-гігієнічних вимог у місцях проведення змагань, проживання та харчування учасників;
- надає, в разі необхідності, медичну допомогу учасникам змагань;
- надає дозвіл учасникам накладати пов'язки або одягати гомілкостопи;
- після закінчення змагань надає звіт головному судді щодо медичного забезпечення та травми під час змагань.

3. Медичні працівники та місце їх перебування мають явні ознаки.

4. Медичний працівник бере участь у проведенні допінг контролю відповідно до вимог ВАДА.

14. Інспектор змагань

1. Інспектор змагань є офіційним представником організації, яка проводить змагання, персонально призначається з числа її членів і працює під її керівництвом.

2. Інспектор здійснює нагляд за роботою суддівської колегії, членами організаційного комітету і дає їм оцінку у звіті організації, яка проводить змагання.

3. Інспектор змагань зобов'язаний:

- контролювати виконання суддівською колегією Правил та умов проведення змагань, установлених Регламентом, не допускати їх порушення;
- брати участь у засіданні головної суддівської колегії;
- контролювати виконання обов'язків членами організаційного комітету і всіма учасниками змагань.

4. Інспектор не має права відмінити рішення головного судді, прийняті у відповідності з Правилами.

5. Якщо сутичка не може бути відновлена за медичними показниками, таке рішення приймає відповідальний лікар змагань, який повідомляє секунданта травмованого спортсмена та головуючого на килимі, той в свою чергу дає команду для зупинки/завершення поєдинку. Рішення, прийняте лікарем змагань, не може бути скасовано.

6. Якщо травмований спортсмен ладен/готовий продовжувати змагатися, він має отримати дозвіл лікаря.

V. Правила суддівства

1. Умови виконання кидків

1. Кидком вважається прийом, у результаті якого суперник позбавляється опори і, падаючи, торкається майданчика будь-якою частиною тіла, крім ступнів.

2. Кидки виконуються без падіння і з падінням учасника, який виконує прийом.

3 Кидок може бути наслідком відповідної дії на спробу суперника провести технічні дії.

4. В ході проведення кидка, виконуючий має здійснювати страхування суперника.

5. В ході оцінювання кидка у першу чергу враховується ефективність та амплітуда його виконання, не залежно, виконується він з падінням чи без падіння виконуючого.

6. Тейкдаун - перевід (збивання) суперника зі стійки в партер, в результаті якого атакуючий знаходиться зверху протягом трьох секунд (якщо атлет затуляє суперника в гард після встановленого контакту з ним, супернику нараховуються бали за тейкдаун за умови підтримання позиції зверху протягом трьох секунд).

7. Партер – стан, коли один із спортсменів знаходиться в положенні лежачи (на боку, спині, грудях), стоїть на коліні (три точки опори мінімум), в положенні міст або напівміст. Положення партер може додатково визначатись як високий партер (на одному з колін) або низький партер (лежачи).

8. Виконання швидкого тейкдауна - 2 бали.

У випадку, якщо в межах трьох секунд з моменту, коли рефері починає дію з нейтральної рестарт позиції, а тейкдаун починається одним з атлетів, і верхня позиція фіксується без жодного переривання дії та контакту між двома учасниками, рефері має зарахувати окремо 2 додаткових бали атлету, який спроможний зафіксувати контроль з верхнього положення щонайменше впродовж трьох секунд.

Два бали за тейкдаун+2 бали за виконання швидкого тейкдауна у випадку його здійснення в межах трьох секунд від нейтральної рестарт позиції у стійці та приземлення у недомінантній позиції з контролем в три секунди. Три бали за амплітудний тейкдаун + 2 бали за виконання швидкого тейкдауна у випадку виконання 3-бального тейкдауна в межах трьох секунд з нейтральної рестарт позиції та приземлення у недомінантній позиції з контролем в три секунди 2 бали за тейкдаун + 2 бали за швидкий тейкдаун + бали за домінуючу позицію у випадку виконання тейкдауна протягом трьох секунд з нейтральної рестарт позиції у стійці та приземлення в домінуючій позиції з контролем в три секунди 3 бали за амплітудний тейкдаун + 2 бали за виконання швидкого тейкдауна + бали за домінуючу позицію у випадку виконання амплітудного тейкдауна в 3 бали в межах трьох секунд з нейтральної рестарт позиції та приземлення у домінуючій позиції з контролем в три секунди.

2. Умови виконання больових, задушливих прийомів та утримань

1. Больовим прийомом вважається захват руки або ноги суперника в боротьбі, який дозволяє провести дії: перегинання (важіль), обертання у суглобі (вузол), защемлення сухожилків чи м'язів, що змушує суперника здатися.

2. Больові прийоми проводяться плавно, без ривків.

3 Задушливими прийомами вважаються дії здавлювання сонної артерій суперника, у результаті чого суперник подає сигнал здачі або втрачає свідомість.

4. Для того, щоб не одержати травму, учасник, вимушений здатися, має поплескати не менше двох разів рукою або ногою майданчик чи тіло суперника, вигукнути “СТОП” або „ЗДАЧА”.

Будь який вигук учасника, якого атакують у боротьбі є сигналом здачі, якщо в разі виконання прийому Правила не порушуються.

5. Больовий або задушливий прийоми дозволяється виконувати як у стійці так і у партері.

6. Якщо у стійці учасник в захваті витісняється за межі майданчику і торкається однією ступнею (синьої) зони захисту без спроби задушливого чи больового прийому, то рефері має призупинити сутичку, повернути спортсменів на середину килима та присудити 1 бал супернику. Під час боротьби у партері, виходом за межі вважається, якщо жодна частина тіла будь-якого з учасників не торкається кола (зони пасивності) або коли будь-яка частина тіла одного з учасників виходить за межі зони захисту. Вимагається відповідна рестарт позиція. У випадку виходу спортсменів за межі килима (помаранчеве коло) під час виконання активних технічних дій (тейкдаун, реверсал чи утримання в домінантній позиції), за умови, що голова будь-якого учасника не перетнула межі захисної (синьої) зони, рефері дає відлік в три секунди перед зупинкою сутички, відновлює поєдинок в центрі та зараховує бали за дію, якщо вона була успішно завершена (зафіксований контроль зверху після тейкдауна чи утримання в домінантній позиції). Проведення больового та задушливого прийомів має бути припинено, якщо голова одного з учасників не знаходиться у зоні захисту. Рефері зупиняє поєдинок, і в разі перебування в небезпечному положенні три секунди та більше, зараховує один бал атакуючому спортсмену за спробу виконання задушливого чи больового прийому і відновлює поєдинок у центрі відповідно до критеріїв рестарт позицій. Якщо спортсмен виконав амплітудний тейкдаун (кидок на три бали), але не зміг зафіксувати домінантне положення в три секунди тому, що суперник зміг повернутися в нейтральне положення стоячи або дія вийшла за межі килима до досягнення трьох-секундного контролю, спортсмену зараховується 1 бал за спробу виконання атакуючої дії.

7. У випадку проведення поєдинків серед спортсменів у вікових групах до 14 років рефері зараховує больовий і задушливий прийоми, якщо один з учасників в ході проведення захвату руки, ноги або шиї дозволеним засобом, подає сигнал здачі або рефері вважає, що захват зроблений вірно, звільнитися від захвату неможливо і проведення прийому стає неминучим.

8. У вікових категоріях до 18 років проведення задушливого прийому спереду виконується лише через руку.

9. Проведення утримання у домінантних позиціях:

- бек маунт – учасник контролює суперника зі спини, знаходячись грудьми на спині суперника, зачепивши з внутрішньої сторони обидві п'ятки між обома стегнами суперника без схрещення ніг чи стоп. Бек маунт зараховується в положенні стійки. Утримання здійснюється протягом трьох секунд;

- фул маунт – в разі утримання контролю зверху, сидячі на тулубі суперника обличчям до його голови та у положенні, де обидва коліна торкаються килима з обох боків суперника (аж до захвату однієї руки під коліном, яка не виходить за лінію пахви суперника), при чому суперник, який знаходиться знизу, може бути повернутим на бік, або лежати на животі, протягом трьох секунд;

- сайд маунт – проведення утримання зверху, повернутий грудною клітиною до суперника чи торкаючись нею тіла суперника, знаходячись поза контролем ніг суперника під час його захисту (гард), в той час утримуючи суперника спиною;

на килимі (спина має кут, менший за 45 градусів до килима) впродовж трьох секунд (бокове утримання включає положення „північ-південь” та в позиції коліном на животі).

10. Залікові бали за утримання у домінантних позиціях нараховуються за прогресивною системою.

(Учасник отримав 4 бали за «фул маунт», якщо він перейшов на «сайд маунт» - 3 бали не зараховуються, учасник може отримати тільки 4 бали за «бек маунт». Позиція має бути покращена. Ця система оновлюється, якщо учасник вийшов з незручного положення в нейтральне положення лежачі або у стійці і утримався не менш ніж 3 секунди).

Тільки опен гард та клоуз гард визнається нейтральною позицією в положенні лежачи.

11. Залікові бали в домінантних позиціях зараховується, якщо утримання здійснено протягом трьох секунд.

Примітка: спортсмен зверху не вважається контролюючим доти, поки він знаходиться під атакою суперника. Для отримання контролю, греплер має спочатку уникнути спроби атакуючої дії.

3. Медична заборона

1. Спортсмену, який втратив свідомість в момент проведення суперником задушливого прийому, заборонено змагатися протягом цих змагань.

2. У паспорті спортсмена ФГУ заступник головного судді, на килимі якого відбулась технічна дія (задушливий прийом), робить відповідний запис.

4. Умови проведення змагань

1. Поєдинки проводяться на майданчику зі спеціальним покриттям (борцівському килимі).

2. В поєдинках дозволяється:

- виконання кидків, больових та задушливих прийомів;
- утримання.

3. Технічні дії, проведені під час свистка, оцінюються відповідно до Правил.

4. Поєдинок починається на майданчику за командою (свистком) рефері і закінчується командою (свистком) рефері.

5. Тривалість поєдинку у вікових групах 10-11 років становить 3 хвилини; 12-13 років, 14-15 років та ветеранів - 4 хвилини; 16-17 років, 18-19 років та дорослих – 5 хвилин.

В професійних турнірах сутичка може складати 3 періоди по 5 хвилин. Кожен раунд оцінюється окремо.

6. Поєдинок проводиться без зупинки часу для присудження оцінок за технічні дії.

7. Поєдинок закінчується достроково у разі: чистої перемоги одного із учасників, дискваліфікації одного або двох учасників за порушення Правил, або за травмою учасника.

8. Перед початком поєдинку судді займають позиції, позначені на майданчику.

Після команди рефері учасники займають вихідне положення. Учасник у футболці синього кольору стає праворуч від рефері, учасник у футболці червоного кольору стає ліворуч від рефері.

9. Зупинка поєдинку.

- якщо поєдинок був призупинений з причин, вказаних в цих Правилах (травми, кров, консультації суддів, розгляд протесту тощо), учасники мають сісти у центрі килима обличчям до суддівського столу. Спортсменам забороняється говорити з кимось, вони мають чекати команди рефері для продовження поєдинку;

- у разі порушення екіпіровки під час поєдинку у партері, рефері торкається спортсменів і дає команду «стоп, не рухатись». Учасники зупиняються і залишаються в положенні поки рефері не дасть команду;

після будь-якої зупинки спортсмени для продовження зустрічі мають зайняти вихідне положення (рестарт позиція). Вихідне положення (рестарт позиція) визначається за останньою фіксованою/ зарахованою позицією (нейтральне положення, захисне положення «клоузд гард», захисне положення «напівгард», відкрите захисне положення «опен гард» положення контролю «сайд контрол», «фул маунт» чи «бек контрол»).

10. Присудження оцінок за технічні дії.

У розділі Грепплінг:

Чиста перемога «ЧП» за :

- проведення больового або задушливого прийому;
- якщо учасник навмисно виходить з больового або задушливого прийому за межі майданчика або використовує заборонені дії, йому/їй зараховується поразка -«КЕЧ»;
- досягнення різниці у 15 балів (технічна перевага);
- неявку, дискваліфікацію, зняття суперника лікарем;
- відмову від поєдинку.

Чотири бали – “4” за:

- бек маунт
- фул маунт;

Три бали – „3” за:

- проведення кидка з великою амплітудою, якщо спортсмен, який виконує технічну дію, піднімає суперника вище рівня своєї талії і залишається в

стійці до завершення тейкдауна – тобто амплітудний тейкдаун, який фіксується в три секунди;

- сайд маунт.

Зразки виконання наведені у Додатку 14

Два бали – “2” за:

- «ТЕЙКДАУН» - перевід зі стійки у партер та контроль протягом 3 секунд (Додаток 15).

Тейкдаун зараховується якщо: нахил спини 90° та більше, є три точки контакту колін та рук (Додаток 16), є контроль збоку чи ззаду (Додаток 17)

Тейкдаун не зараховується, якщо: нахил спини менше 90° , нема 3 точки контакту колін та рук (Додаток 18), при невиконанні умови, яка вказана у Додатку 18.1.

- «РЕВЕРСАЛ» - вихід з незручного положення знизу у положення зверху і проведення контролю протягом трьох секунд.

- «ШВИДКИЙ ТЕЙКДАУН» – якщо в межах трьох секунд з моменту, коли рефері починає дію з нейтральної рестарт позиції, а тейкдаун починається одним з атлетів і верхня позиція фіксується без жодного переривання дії.

Один бал – “1” за:

- спробу виконання задушливого чи больового прийому та неможливість закінчити його, якщо рефері зупинив поєдинок у зв'язку з закінченням основного часу або голова одного із учасників не знаходиться у зоні захисту.

- виконання амплітудного тейкдауна (кидок на 3 бали), без фіксації в три секунди, тому що суперник зміг повернутися в нейтральне положення стоячи або дія вийшла за межі килима до досягнення 3 секундного контролю.

Наприклад: якщо після проведення 3х бального амплітудного кидка атакуючий спортсмен не зміг зафіксувати домінантне положення протягом трьох секунд і його суперник виконав розворот (Реверсал) з подальшим контролем в три секунди, спортсмену, який виконав тейкдаун зараховується 1 бал, а спортсмену, який виконав реверсал 2 бали;

- вихід за межі килима.

Примітка: технічна дія зараховується тоді, коли спортсмен не знаходиться під атакою суперника.

У розділі Греплін-Гі оцінки ідентичні тим, що у розділі Греплінг.

Позиції початку та продовження поєдинку (домінантні рестарт позиції, які мають місце як в греплінгу, так і в греплінгу гі):

- *нейтральне положення.* Греплери знаходяться у центрі майданчика один проти одного (Додаток 19). Це положення визначається перед початком поєдинку та у випадку, якщо учасники вийшли за межі майданчику і ніхто з них не отримав перевагу у стійці. Після початку усі домінантні позиції зараховуються.

- *захисне положення «клоузд гард».* Положення, при якому один з учасників знаходиться внизу спиною на килимі, а його руки розміщені по обидві сторони голови. Суперник знаходиться між його схрещеними ногами, тримаючи руки на животі опонента (Додаток 20).

Домінантна рестарт позиція клоузгارد вимагається тоді, коли рефері зупиняє поєдинок в разі виходу за межі килима і останньою зафіксованою позицією в партері (протягом 3-х секунд) була клоузгарт.

- **захисне положення «напівгарт»**. Позиція напівгарт – положення, при якому один з учасників знаходиться внизу на боку, зачепивши одну з ніг суперника між своїми ногами та повернувшись грудною клітиною в сторону вільної ноги опонента. Спортсмен зверху сидить на колінах, тримаючи руки на верхньому боці суперника знизу (Додаток 21).

Домінантна рестарт позиція напівгарт вимагається, якщо рефері зупиняє поєдинок при виході за межі килима, а остання зафіксована позиція в партері (протягом 3-х секунд) була напівгарт.

- **відкрите захисне положення «опен гарт»**. Один учасник знаходиться знизу на спині, ногами у центрі майданчика, руки знаходяться на його стегнах. Другий учасник знаходиться на колінах, перед ногами першого, руки на колінах першого (Додаток 22). Це положення визначається, якщо учасники вийшли за межі майданчика у положенні лежачи і ніхто не отримав залікових балів. Учасник, який знаходився зверху або майже отримав бек маунт, під час виходу, займає верхню позицію. Після початку усі домінантні позиції зараховуються.

- **положення контролю зі сторони «сайд контрол»**. Один учасник знаходиться знизу на спині, його руки вільно розташовані на супернику. Другий учасник лежить тулубом на грудях першого, лікті і коліна на майданчику (Додаток 23). Це положення визначається, якщо учасник отримав залікові бали «сайд маунт» і під час проведення цього прийому обидва вийшли за межі майданчика. Після початку зараховуються бали тільки фул маунт та бек маунт.

- **положення контролю «фул маунт»**. Один учасник знаходиться знизу на спині у центрі майданчика, руки знаходяться біля голови. Другий учасник сидить зверху на животі суперника та колінами обхопивши його тулуб, руки на грудях суперника (Додаток 24). Це положення визначається, якщо учасник отримав залікові бали «фул маунт» і під час проведення цієї технічної дії обидва вийшли за межі майданчика. Після початку зараховуються бали тільки «бек контрол».

- **положення контролю «бек контрол»**. Обидва учасники знаходяться в партері і спортсмен, який отримав бали за це положення, контролює суперника, притиснувшись груддю до його спини, п'ятки заводять між стегнами суперника, а руки з'єднує у так званий „контроль ремня безпеки” (одна рука проходить над плечем опонента, з'єднуючись з другою рукою, що проходить під протилежною пахвою). Атлет, якого контролюють, має тримати обома руками руку суперника, яка проходить над плечем (Додаток 25).

Бек маунт вимагається тоді, коли рефері зупиняє поєдинок при виході за межі і остання зафіксована позиція (протягом 3-х секунд в стійці чи партері) була бек маунт.

Після початку другому учаснику усі домінантні позиції не зараховуються.

Після отримання балів за бек маунт, учасник не зможе заробляти більше балів за домінантні положення, аж поки не відновиться позиція Клоуз гард або Оупен гард (напівгард не враховується), завершить реверсал чи стане в стійку мінімум на 3 секунди.

У Додатках 26 – 37 можна розглянути приклади позицій, положень та дій, за яких зараховуються або не зараховуються бали.

Відмітимо, що у прикладі положень при яких позиція сайд маунт не зараховується Нахил спини відносно килима більше 45°, груди не повернуті у бік суперника, або не торкаються його (Додаток 29).

34.10.1. Овертайм в грепплінгу оголошується тоді, коли не було визначено переможця за жодною з наступних критеріїв:

1. Учасник, який виконав більше дій з найвищою кількістю балів.
2. Учасник з найменшою кількістю попереджень.

Наприклад:

- У поєдинку з рахунком 6-6, в якому Червоний отримав 2 бали за тейкдаун та 4 бали за бек маунт, а Синій заробив 3 тейкдауни по 2 бали кожен, Червоний оголошується переможцем згідно першого критерію (дія, що набрала найвищу кількість балів – це бек маунт).

- У поєдинку з рахунком 4-4, в якому Червоний виконав 2 тейкдауни по 2 бали кожен, а Синій виконав реверсал та дві атакуючі дії (по балу за кожен, тобто 2 бали), Червоний оголошується переможцем згідно першого критерію (обидва спортсмени мають по 2 бали за технічну дію, але Червоний має ще 2 бали за іншу технічну дію в той час, як у Синього є дві дії лише по одному балу).

- У поєдинку з рахунком 2-2, де Червоний заробив 2 бали за тейкдаун, а Синій – 2 бали через попередження Червоного, Червоний оголошується переможцем згідно першого критерію (технічна дія у 2 бали проти двох попереджень, які принесли супернику по одному балу).

- У поєдинку з рахунком 3-3, де Червоний отримав 2 бали за тейкдаун і 1 бал за атакуючу дію, коли Синій заробив 2 бали за реверсал і 1 бал через попередження Червоного, Синій оголошується переможцем згідно другого критерію (тобто обидва атлети тримали по 2 бали за технічну дію і 1 бал, але Синій має меншу кількість попереджень).

Якщо результат сутички по закінченню основного часу однаковий і ні один з вищезазначених критеріїв не дає можливості визначити переможця, рефері на килимі призначає додатковий час.

Овертайм триває 1 хвилину, під час якої має бути виконаний задушливий або больовий прийом, що починається зі спеціального положення (бали за виконання технічних дій не нараховуються і єдиний спосіб досягти перемоги – дострокова перемога, дискваліфікація чи програш через недотримання діючих правил).

Примітка: попередження за пасивне ведення поєдинку чи заборонені дії, які спортсмену нараховуються в додатковий час, не дають переможних балів, але зараховуються і можуть привести до дискваліфікації спортсмена згідно критеріїв визначених в п. 35. Грепплер, який в основний час, останнім отримав бали за технічні дії (бали, отриманні за «попередження» суперника не враховуються) повинен захищатися. Якщо цей критерій неможливо застосувати, спортсмен, який має виконати больовий або задушливий прийом, визначається шляхом підкидання монети. Учасник змагань може прийняти рішення про старт в одному із двох можливих положень:

Переможець в цій ситуації може вибрати початок в одному з можливих положень:

1. Рестарт положення Бек Маунт, при якому обидва спортсмена сидять на килимі, а один спортсмен зі спини контролює опонента, притиснувшись грудною клітиною до його спини та завівши п'ятки між стегнами суперника; при цьому рука з'єднана в „контролі ремня безпеки” (одна рука проходить через плече суперника і з'єднується з іншою рукою під пахвою противника. Спортсмен, який захищається, має взятися обома руками за контролюючу руку суперника, яка проходить над його плечем) (Додаток 38).

2. Рестарт положення Армбар, за якого один спортсмен лежить на спині, а рука – зафіксована в замок у захисному положенні; а другий спортсмен знаходиться в положенні Армбар, однією рукою тримаючись всередині руки опонента, а іншою рукою – чи то тримаючись за ближню до себе ногу суперника, чи поклавши її на килим (Додаток 39).

Учасник, який обирає позицію, має 1 хвилину для виконання больового чи задушливого прийому. Якщо прийом виконується, його оголошують переможцем. Якщо спортсмен неспроможний виконати больовий чи задушливий прийом (спортсмен, який захищається, не дає можливості супернику виконати больовий чи задушливий прийом або йому вдається самому цей прийом виконати), його противника оголошують переможцем.

В ході проведення поєдинків забороняється виконувати дії:

- удари;
- навмисно нанесення травми (не дає можливості противнику здатися в момент проведення больового або задушливого прийомів);
- спайкс (кидки, що є небезпечними для здоров'я та життя суперника і можуть призвести до травм та пошкодження);
- захвати статевих органів, вух, носа;
- надавлювати на очі, горло, шию, пах, за вухами;
- вбиратися в обличчя;
- захвати шкіри та волосся;
- викручувати пальці рук і ніг;
- падати на суперника;
- захоплювати менш ніж 4 пальця;
- щипатися і кусатися;

- захоплювати голову двома руками, що може привести до травмування шийних хребців;
- больові прийоми на кисті рук або пальці в разі захвату двома руками;
- больові прийоми на хребет і шию;
- захват п'яти зі скручуванням у колінному суглобі;
- фул нельсон;
- кен опенер;
- ударяти суперника об килим, у спробі запобігти больовому або задушливому прийому;
- задушливі та больові прийоми під час проведення кидка;
- проведення задушливих прийомів за допомогою пальців;
- захват одягу (крім розділу грепплінг гі);
- спізнюватися з виходом на майданчик;
- сперечатися із суддями;
- ухилятися від поєдинку;
- перехід у партер без контакту;
- некоректна поведінка відносно суддів, суперників, глядачів;
- вести будь-які розмови під час поєдинку;
- виштовхувати за межі килима.

У Додатку 40 наведені приклади деяких заборонених дій.

ВІКОВІ ОБМЕЖЕННЯ.

У вікових категоріях «ДІТИ», «МОЛОДШІ ЮНАКИ (НОВАЧКИ)», «ЮНАКИ (ШКОЛЯРИ)» забороняється:

- проведення задушливого прийому спереду (гільйотина) без захвату руки суперника;
- скручування стопи («риб'ячий хвіст»).

Травми та кровотечі

У разі отримання одним з атлетів травми (наприклад травма ока, зіткнення головами тощо), рефері має негайно зупинити поєдинок. Якщо, на думку рефері, спортсмен симулює отримання травми, щоб уникнути поразки або/і атаки з боку суперника, такого спортсмена карають відповідно до Правил.

Аналогічним чином, якщо ушкодження відбувається в результаті порушення Правил, рефері має покарати винного спортсмена.

У разі кровотечі рефері має зупинити поєдинок для втручання медичного персоналу. Для обробки отриманих травм в розпорядженні медичного персоналу мають знаходитися відповідні інструменти і дезінфікуючі розчини. Головний лікар змагань має визначитись щодо зупинки кровотечі, усунення її наслідків та можливості спортсмена продовжувати участь у змаганнях.

В разі кровотечі поєдинок поновлюється тільки після того, як всі засоби зупинки крові будуть видалені з килима, а медичний розчин, використаний для очищення килима, повністю висохне. Також підлягає заміні частина амуніції, пошкоджена або скривавлена в ході сутички. У спортсменів має бути запасний комплект уніформи.

У разі одночасного отримання обома суперниками травм, що не дозволяють продовжувати поєдинок, переможець визначається за кількістю набраних в ході сутички балів. Якщо суперники набрали рівну кількість очок судді мають обговорити це питання і визначити переможця.

Якщо в результаті заборонених дій атлета його суперник не може продовжувати сутичку, атлет-порушник має бути дискваліфікований.

Результати поєдинку:

Учаснику, який отримав чисту перемогу нараховується „5” балів, а який програв – „0” балів.

Учаснику, який отримав перемогу за технічною перевагою нараховується „4” бали, а який програв – „0” балів.

Учаснику, який отримав перемогу за балами нараховується „4” бали, а який програв – „1” бал. Перемога за балами присуджується учаснику, який набрав найбільшу суму балів.

Учаснику, який отримав незначну перемогу нараховується „3” бали, а який програв – „2” бали. Перемога з незначною перевагою віддається учаснику, який переміг за балами у додатковий час.

5. Попередження і дискваліфікація за порушення правил змагань

1. Виходи за межі майданчика:

- у стійці учасник в захваті витісняється за межі і торкається однією стопою (синьої) зони захисту без спроби задушливого чи больового прийому, рефері має призупинити сутичку, повернути спортсменів на середину килима та присудити 1 бал супернику (без покарання);

- у положенні лежачи, коли тіла обох учасників знаходяться за межами зони пасивності;

- якщо учасник або обидва учасники в партері знаходяться за межами майданчика (зоною пасивності) і учасник/учасники піднявся/піднялися на ноги це не розцінюється як вихід;

- вихід за межі майданчика після команди (свистка) не розцінюється як вихід;

- ефективні атакуючі дії, проведені за межами майданчика, не оцінюються;

- спортсмен сам виходить за межі килима із положення стійки чи партера, йому об'являється попередження («С») – супернику зараховується 1 бал;

- греплер навмисно виштовхує в зону захисту (синю) суперника. Перше порушення – усне зауваження («W»), далі – попередження («С») 1 бал супернику.

2. Порушення Правил:

- здійснення заборонених дій;
- небезпечна техніка;

- спізнення з виходом на майданчик більше 1 хвилини після першого виклику;
- перехід у захисне положення зі стійки у партер без проведення технічних дій, без контакту.

3. До дій, що завдають шкоди престижу грепплінгу належать:

- симуляція одержання травми, будь-яким способом, спроби перебільшити ступінь тяжкості травми з метою одержати переваги над суперником;
- навмисне нанесення або спроби нанесення травми супернику;
- груба, неетична і недисциплінована поведінка.

4. Пасивність

Спортсмени зобов'язані підтримувати активність, постійно працюючи над покращенням положення чи захватів суперника, а також докладати зусиль, в рамках Правил, щоб сутичка не виходила за межі килима.

Коли рефері вважає/відчуває, що один із спортсменів веде пасивну сутичку чи пригальмовує, суддя, без зупинки поєдинку, має спробувати стимулювати атлета вербальними командами (Червоний/Синій Активніше, Червоний/Синій Дія). Якщо через 15 секунд після словесної команди грепплер залишається пасивним, рефері на килимі оголошує попередження, а його суперник отримує 1 бал. Якщо наступні 15 секунд спортсмен продовжує залишатися пасивним, рефері на килимі оголошує наступне попередження і т.д. Кожне попередження має бути зафіксовано документально.

Ознаками пасивності є:

- неодноразові спроби зупинити або блокувати дію чи продовження поєдинку (тобто у нижнього закритий гард (захоплення голови і притискання її до себе; захоплення голови з тулубом та притискання їх до себе; захоплення тулубу та притискання його до себе), який утримує суперника без спроби атаки, лише для того, щоб завадити йому піднятися на ноги і спробувати обійти охорону).

Верхній, який знаходиться в закритому гарді, намагається утримати в захваті суперника без спроби відкрити і пройти охорону);

- затримка сутички через спілкування з тренером/секундантом;
- затримка під час повернення на центр килима;
- свідомо неправильний вибір позиції для продовження поєдинку після його зупинки;
- спортсмен залишає килим без дозволу рефері;
- зловживання таймаутами;
- вихід за межі килима (навмисний вихід за межі основної/робочої зони обома ногами за для захисту від кидка або іншої технічної дії, постійно розташовуватися на межі килима, щоб спробувати використати аут чи уникнути оцінок).

Зона пасивності (помаранчева зона)

Зона пасивності визначена лінією помаранчевого кольору призначена для запобігання боротьби на краю килима та будь-яких виходів за межі зони для боротьби.

Як правило, під час виходу за межі зони для боротьби без виконання технічної дії, грепплер, який вийшов першим, втрачає 1 бал (це означає, що його суперник отримує 1 бал). Якщо обидва спортсмени вийдуть за межі зони призначеної для боротьби, рефері має визначити, хто з учасників торкнувся зони захисту першим і присудити супернику 1 бал.

Коли спортсмен, який захищається, наступає однією ногою на зону пасивності, рефері має гучно попередити/промовити «ЗОНА». Почувши це слово грепплери мають докласти зусиль, щоб повернутися на центр мата, не перериваючи дій.

Заходи проти пасивного ведення боротьби.

Однією із функцій суддівської колегії має бути оцінка та розрізнення того, що є реальною дією, а не вдаваною спробою витратити час. Активний грепплер визначається шляхом пошуку контакту з суперником, захватів один одного, отримання контролю в домінантних позиціях та спроби проведення атакуючої дії. Обом учасникам завжди рекомендується демонструвати активний грепплінг.

Якщо тільки один спортсмен виконує активні дії, він отримає заохочення. У таких випадках його суперник, який блокує та перешкоджає активним діям, визнається пасивним і у зв'язку з цим, застосовується процедура визначення пасивності.

Будь-яка пасивність має бути підтверджена керівником килиму. Якщо під час визначення пасивності, рефері на килимі та суддя допускають серйозну помилку, керівник килиму (The Mat Chairman) має втрутитися.

Відсутність власної безпеки:

- учасник виконує атаку без захисних дій;
- розвертається спиною до суперника;
- виконує обхвати суперника, нехтує особистою безпекою;
- відсутня власна страховка під час падіння;

Порушення Правил та порядок покарань.

Порушення правил змагань	Порядок покарань
виштовхування / пасивність	Зауваження – W –
- пасивність - небезпечна техніка - неспортивна поведінка - відсутність власної безпеки - навмисний вихід за межі майданчика	1-ше порушення – C – 1-ше попередження – супернику 1 бал; 2-ге порушення – C – 2-ге попередження – супернику 1 бал; 3-тє порушення – C – 3-тє попередження – 1 бал супернику; 4-те порушення - дискваліфікація на поєдинок – супернику чиста перемога;
- навмисний вихід з больового або	

задушливого прийому за межі майданчика;	Кеч (дискваліфікація на поєдинок)
- неповага до усіх учасників змагань	Дискваліфікація на змагання

За пасивність учаснику оголошується зауваження без зупинки поєдинку. Якщо пасивність настає в другий раз або після порушення Правил, вона розглядається як наступне порушення.

За перше порушення Правил учаснику оголошується перше попередження, а супернику – один бал.

За друге порушення учаснику оголошується друге попередження, а супернику – один бал.

За третє порушення учаснику оголошується третє попередження, а супернику – 1 бал.

За четверте порушення учаснику оголошується четверте попередження і дискваліфікація, а супернику – чиста перемога.

За грубі порушення Правил учаснику може бути відразу оголошено друге попередження, або дискваліфікація (в залежності від ступеня спричиненої небезпеки супернику або собі):

- здійснення заборонених дій, за які учасник уже одержав перше попередження;
- здійснення заборонених дій, у результаті яких сам учасник або його суперник одержали травму середньої тяжкості;
- здійснення заборонених дій, у результаті яких потенційна можливість суперника виграти бій звелась до нуля;

Коли центральний рефері фіксує, що спортсмен демонструє пасивність або навмисно утримує стійку, суддя голосом повідомляє ("Червоний/Синій, активніше/дія!") без зупинки поєдинку. Якщо після 15-ти секунд спортсмен продовжує залишати пасивність після словесних вказівок рефері, він отримує попередження, а його суперник – 1 бал. Якщо після наступних 15-ти секунд спортсмен продовжує демонструвати пасивність, йому надається друге попередження і т.д.

Після 4-го попередження спортсмена дискваліфікують.

Пасивність:

- Навмисне утримання у спробі нейтралізувати чи не допустити дії суперника (утримання у положенні клоуз гард знизу без атакуючих спроб лише з метою запобігання підняття суперника та його виходу з положення. З верхнього положення клоуз гард, тримаючи суперника і не намагаючись відкрити гард та вийти з положення).

- Затримання дій, розмовляючи з тренером/секундантом.
- Залишання килима без дозволу.
- Використання забагато часу для повернення в центр килима для рестарт позицій.
- Неправильне виконання рестарт позицій.
- Нераціональне використання часу (зловживання).

- Вибігання за килим (навмисний вихід за килим обома стопами з метою втечі від тейкдауна чи іншої дії, постійне перебування біля краю робочої зони килима у спробі використати вихід для уникнення зарахування балів супернику і т.д.)

- Вихід з положення для уникнення боротьби в стійці чи партері (наприклад, якщо спортсмен сідає в гард без контакту, коли суперник знаходиться в стійці, або якщо спортсмен з верхньої позиції встає під час боротьби в партері без спроби досягти утримання в домінантній позиції чи виконання больового або удушливого прийому).

- Завчасний початок поєдинку (тобто, початок боротьби до свистка рефері).

Учаснику оголошується попередження якщо він:

- або його тренер (представник, секундант), або члени команди намагаються, будь-яким способом, вплинути на прийняття суддями рішення щодо оцінки дій або результату поєдинку;

- припиняє поєдинок або залишає майданчик без дозволу судді на майданчику;

- свідомо порушує ці Правила.

Учасник може бути дискваліфікований, якщо він:

- або його тренер (представник, секундант), або члени його команди вступають у суперечку із суддями, погрожують їм, висловлюють нецензурні слова;

- або його тренер (представник, секундант), або члени його команди ображають власною поведінкою суддів, учасників та інших.

У залежності від серйозності порушення учаснику може бути оголошено відразу перше, друге або дискваліфікація на поєдинок чи на весь період змагань.

Дискваліфікованому учаснику на весь період змагань місце не визначається.

Факт дискваліфікації учасника на весь період змагань заноситься із зазначенням причини до протоколу змагань і звіту головного судді змагань. Рішення щодо застосування дисциплінарних заходів щодо дискваліфікованого учасника приймає суддівська колегія змагань (у рамках повноважень). Це повідомляється у дисциплінарну комісію організації, яка проводить змагання, і в організацію, яка направила учасника на змагання і яка, у свою чергу, може накласти додаткові дисциплінарні санкції на учасника (представника, тренера, секунданта). На організацію, що направляє учасника на змагання, також може накладатись дисциплінарні або штрафні санкції Федерацією грепплінгу України.

За грубу поведінку головний суддя або його заступник можуть покарати тренера (представника, секунданта). Перше порушення - Попередження – показується жовта картка. Друге порушення - Дискваліфікація – червона картка. Дискваліфікація поширюється в залежності від ступені проступку: на день змагань, на змагання в цілому. Розмір картки 10X15 см.

6. Визначення переможців двобою

1. В особисто-командних змаганнях особисті місця визначаються в кожній ваговій категорії, згідно розділу змагань.

2. В особисто-командних змаганнях командні місця визначаються від особистих результатів учасників, які входять до складу команди. Склад команди, вагові категорії і кількість залікових учасників визначається Регламентом.

3. Командні місця в особисто-командних змаганнях визначаються за найбільшою сумою очок, набраних учасниками, які посіли з 1 по 10 місце, за принципом – краще місце – більше балів. За кожну отриману жовту картку знімається 1 бал, за кожну червону картку 2 бали з команди.

Місце	Очки
1	10
2	9
3	8
4	7
5	6
6	5
7	4
8	3
9	2
10	1

4. У разі рівності балів у двох, трьох і більше команд перевага віддається команді, яка має більше перших, других, третіх і т.д. місць.

5. Якщо у ваговій категорії зважився один учасник, першість у цій ваговій категорії не розігрується, але у командному заліку учасник приносить бали, відповідно першому місцю.

6. Командні змагання проводяться за одним із визначених способів для проведення особистої першості. Системи і способи проведення змагань, кількість учасників, вагові категорії, можливість зміни учасників у ході змагань визначаються Регламентом.

7. У командній зустрічі, за кожну перемогу учасника, команда отримує „1 бал”, за поразку – „0 балів”. У зустрічі перемогу отримує команда, яка набрала більше балів. У змаганнях місця поділяються за кількістю перемог командою. Якщо кількість перемог рівна, перевага віддається команді:

- за особистою зустріччю команд;
- більше перемог кожного учасника;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 5:0;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 4:0;
- менше часу витраченого на ці поєдинки;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 4:1;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 3:2;

- менше поразок з рахунком 0:5;
- менше поразок з рахунком 0:4
- менше поразок з рахунком 1:4;
- менше поразок з рахунком 2:3;
- більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;
- більше технічних дій на оцінку 4,3,2,1 бали;
- менше попереджень.

VI. Обладнання місць змагань

1. Місце змагань

1. Місцем змагань є майданчик (килим) для спортивної боротьби розміром 12 м x 12 м або 10 м x 10 м.

Коло в центрі килима визначає середину майданчика, має діаметр 1 м та ширину полоси 10 см.

Внутрішня частина килима, яка розташована в межах помаранчевого кола є основною/робочою зоною, призначеною для боротьби та має діаметр 7 м. Зона пасивності (passivity zone) має ширину 1 м, окреслює основну зону килима та є складовою частиною призначеної для ведення боротьби. Зона захисту (protection area) складає 1,5 м.

Майданчик для проведення змагань з урахуванням міжнародних вимог наведений у Додатку 41.

2. Майданчик має рівне покриття, що унеможлиблює одержання травми під час змагань. На майданчик укладаються мати.

Для запобігання розповсюдження інфекційних захворювань, килим має дезінфікуватися перед кожним днем боротьби.

3. Поруч, але не ближче 2 м від килима, встановлюється стіл/столи для суддівських бригад та керівників змагань. На столі мають знаходитись гонг або прилад для подачі звукового сигналу, два секундоміри. Крім того, біля кожного майданчика обладнується місце для медичного персоналу.

З метою безпеки інформаційне табло потрібно розташовувати на окремому помості біля килима/килимів.

2. Звуковий сигнал, ваги, секундоміри, демонстраційне табло

1. Звуковий сигнал (гонг) може бути будь-якої системи, але з добрим звучанням.

2. Ваги для зважування учасників мають бути полагоджені та точно вивірені. Кількість визначається суддівською колегією.

3. Прилади для вимірювання часу мають бути оснащені відповідними функціями, які дозволяють зупиняти прилад та продовжувати його роботу з вимірювання часу без анулювання показників до закінчення поєдинку.

4. Для інформації глядачам і учасникам у ході поєдинку поруч зі столом суддівської колегії встановлюється демонстраційне табло, на якому демонструються оцінки, що отримують учасники.

3. Вимоги щодо місць змагань

1. Коефіцієнт природного освітлення зали має бути 1:5, 1:6, штучне освітлення – не менше 600 люксів. Майданчик має бути освітлений зверху світильниками відбитого або розсіяного світла із захисною сіткою.

2. В разі проведення змагань у приміщенні температура має бути від +15С до + 25С, вологість повітря – не менше 60 %. Вентиляція має бути забезпечувати трикратний обмін повітря на годину.

3. В разі проведення змагань на відкритому повітрі температура має бути до +25С. Майданчик має бути захищений від прямих сонячних променів.

4. Глядачі мають перебувати не ближче 3 м від майданчика.

4. Суддівська жестикуляція під час проведення поєдинку

Приклади суддівської жестикуляції під час проведення поєдинку наведені у Додатку 42.

Директор
департаменту фізичної культури та
неолімпійських видів спорту

Олександр СТЕЦЕНКО

ПОГОДЖЕНО
Президент Всеукраїнської Федерації
грепплінгу України

 Магомед МАГДІЄВ
 2022 р.

Додаток 1
до Правил спортивних
змагань з греплінгу

Спосіб проведення змагань коловий

1. Порядок проведення змагань.

Якщо у змаганнях однієї вагової категорії бере велика кількість учасників, дозволяється розділяти учасників на 2, 4, 8 та 16 підгруп (для розміщення більш сильніших учасників у різних підгрупах).

В разі розподілу учасників на 2 підгрупи проводяться фінали. З кожної підгрупи у фінал виходять два учасники, які зайняли 1-е та 2-е місце у підгрупі.

В разі розподілу учасників на 4 підгрупи між учасниками (командами), які посіли 1-е або 2-е місця у підгрупі, проводяться півфінальні змагання. З переможців першої та другої складається перша півфінальна група, а з переможців третьої та четвертої підгрупи – друга півфінальна група.

Учасники, які посіли 1-е та 2-е місця у півфінальних групах, виходять до фіналу. Цей порядок зберігається в разі розподілу учасників (команд) на 8 та 16 підгруп.

У підгрупах учасники (команди), які увійшли у півфінал (фінал) однієї з підгруп, вважаються півфінальними (фінальними), а їх результати переносяться до протоколу півфінальних (фінальних) змагань.

Учасник, який посів 1-е місце у першій півфінальній групі, вписується до протоколу фінальних змагань під № 1; який посів 2-е місце – під № 4; який посів 1-е місце у другій півфінальній групі – під № 2; який посів 2-е місце – під № 3.

Такий порядок зберігається і при розподілі проміжків ступенів змагань про розподілі учасників на 4, 8, 16 підгруп.

Учасник, який не увійшов у фінальну або півфінальну групу, закінчує змагання.

Змагання у фіналі, півфіналі, або інші проміжки ступенів змагань, проводяться у два кола. Перше коло: 1-3, 2-4 та друге коло: 1-2 4-3. В разі проведення другого кола фіналу дозволяється спочатку проводити поєдинки за 3-є й 4-є місця і тільки тоді провести поєдинки за 1-е й 2-е місця.

Зазначений порядок повністю зберігається в разі проведення командних змагань коловим способом.

2. Порядок складання пар.

У підгрупах, на які розбиваються учасники (команди) з початку змагань, може бути не більше 6 осіб чи команд.

Пари складаються в порядку, наведеному в таблиці.

У кожному колі, в підгрупі з непарною кількістю учасників (команд) один учасник (команда) вільний.

Кількість учасників команд	КОЛА				
	I	II	III	IV	V
3	1-2 0-3	1-3 2-0	1-0 3-2		
4	1-2 4-3	1-3 2-4	1-4 3-2		
5	1-2 0-3 5-4	1-3 2-4 0-5	1-4 3-5 2-0	1-5 4-0 3-2	1-0 5-2 4-3
6	1-2 6-3 5-4	1-3 2-4 6-5	1-4 3-5 2-6	1-5 4-6 3-2	1-6 5-2 4-3

3. Визначення місць учасників.

В особистих змаганнях, учасник (команда), який отримав найбільшу суму балів у результаті всіх проведених ним поєдинків у підгрупі (фіналі, півфіналі), посідає перше місце. Подальші місця розподіляються за найбільшою сумою балів, отриманих учасниками.

В разі рівності балів у двох і більше учасників, місця між ними розподіляються за найбільшою кількістю перемог у взаємних зустрічах.

В разі однакової кількості балів і однакової кількості перемог кращі місця визначаються за:

- більше перемог учасника з рахунком 5:0;
- менше часу витраченого на ці поєдинки;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 4:0;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 3:2;
- менше поразок з рахунком 0:5;
- більше часу витраченого на ці поєдинки;
- менше поразок з рахунком 0:4;
- менше поразок з рахунком 2:3;
- більше технічних дій на оцінку 4,3,2,1 бали;
- менше попереджень;
- більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;
- менше зауважень.

Якщо учасник вибув зі змагань з причини травмування й провів не менше 50% поєдинків, йому зараховується місце, але за умови, що він у всіх пропущених поєдинках отримав чисту поразку, а його суперник чисту перемогу за часом 0 хвилин 00 секунд. Якщо учасник провів менше 50% поєдинків змагань місце йому не визначається.

У разі, якщо в момент розподілу в одній підгрупі на одного учасника більше, учасник, що зайняв у даній підгрупі останнє місце, отримує останнє місце у загальному заліку у даній ваговій категорії.

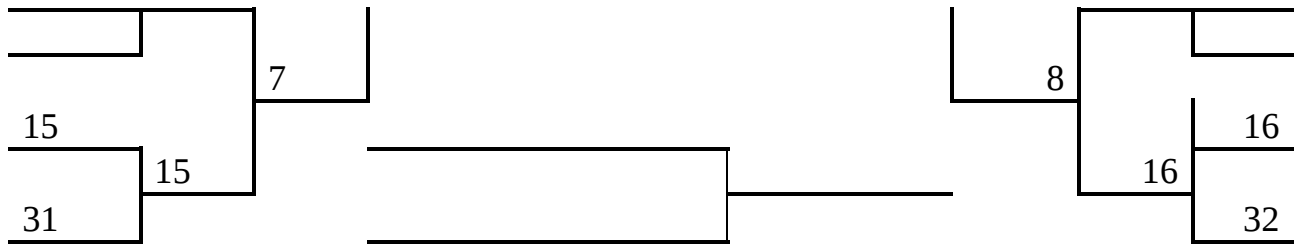
Додаток 2
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Система з вибуванням після першої поразки.

1. Порядок проведення змагань.

Учасники (команди) поділяються на дві підгрупи, за парними та непарними номерами. Порядковий номер кожного учасника визначається жеребкуванням і залишається за ним протягом усього часу змагань.





Зустріч за 3-є місце

Учасник (команда), який отримав поразку, припиняє участь у змаганнях.

2. Порядок складання пар.

Якщо кількість учасників в одній ваговій категорії більше 8 або 16 у такому разі проводиться коло "приведення" до 8 або 16 учасників.

3. Визначення переможців.

Переможці півфінальних пар розігрують 1-е й 2-е місця.

Подальші місця розподіляються:

- за більшістю набраних балів у змаганнях;
- в разі однакової кількості балів кращі місця визначаються за:
- більше перемог учасника з рахунком 5:0;
- менше часу витраченого на ці поєдинки;
- більше перемог учасника з рахунком 4:0;
- більше перемог учасника з рахунком 3:2;
- менше поразок з рахунком 0:5;
- більше часу витраченого на ці поєдинки;
- менше поразок з рахунком 0:4;
- менше поразок з рахунком 2:3;
- більше технічних дій на оцінку 4,3,2,1 бали;
- менше попереджень;
- більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;
- менше зауважень.

Додаток 3
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Система з вибуванням з додатковими поєдинками за 3-є місце.

1. Порядок складання пар.



2. Порядок проведення змагань.

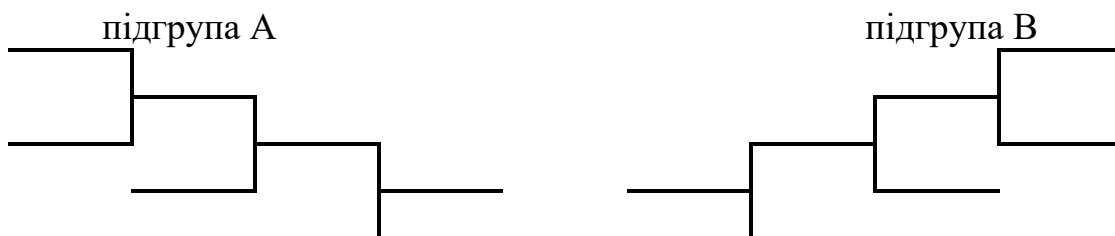
Учасники (команди) поділяються на дві підгрупи, за парними та непарними номерами. Порядковий номер кожного учасника визначається жеребкуванням і залишається за ним протягом усього часу змагань.

Учасник, який отримав перемогу, виходить у наступне коло змагань.

Якщо кількість учасників в одній ваговій категорії більше 8 або 16 у такому разі проводиться коло “приведення” до 8 або 16 учасників.

Після того, коли лишилося два сильніших учасника, проводяться додаткові поєдинки для визначення ще двох учасників, які розіграють 3-є місце. Додаткові поєдинки проводяться лише для тих учасників, які програли двом фіналістам. Учасник, який програв фіналісту у першому колі, зустрічається з учасником, який програв фіналісту у другому колі. Потім переможець цього поєдинку зустрічається з учасником, який програв фіналісту у третьому колі і т.д.

Додаткові поєдинки



Переможці додаткових поєдинків зустрічаються за 3-є місце, а два фіналіста зустрічаються між собою за 1-е та 2-е місця.

3. Визначення переможців.

Переможець фінальної зустрічі посідає перше місце, а переможений друге.

Переможець додаткових поєдинків посідає 3-є місце, а переможений 4-е місце.

Далі місця поділяються:

серед учасників, які приймали участь у додаткових поєдинках:

- за колом вибування;
 - за більшістю набраних балів;
- якщо кількість балів співпадає:
- за результатом особистої зустрічі:
 - більше перемог учасника з рахунком 5:0;
 - менше часу витраченого на ці поєдинки;
 - більше перемог учасника з рахунком 4:0;
 - більше перемог учасника з рахунком 3:2;
 - менше поразок з рахунком 0:5;
 - більше часу витраченого на ці поєдинки;
 - менше поразок з рахунком 0:4;
 - менше поразок з рахунком 2:3;
 - більше технічних дій на оцінку 6,3,2,1 бали;
 - менше попереджень;

- більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;
- менше зауважень.

далі місця розподіляються серед інших учасників:

- за колом вибування;
- за більшістю набраних балів;

якщо кількість балів співпадає:

- за результатом особистої зустрічі:
- більше перемог учасника з рахунком 5:0;
- менше часу витраченого на ці поєдинки;
- більше перемог учасника з рахунком 4:1;
- більше перемог учасника з рахунком 3:2;
- менше поразок з рахунком 0:5;
- більше часу витраченого на ці поєдинки;
- менше поразок з рахунком 1:4;
- менше поразок з рахунком 2:3;
- більше технічних дій на оцінку 6,3,2,1 бали;
- менше попереджень;
- більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;
- менше зауважень.

Система з вибуванням після двох поразок.

1. Учасники змагань.

Порядковий номер кожного учасника визначається жеребкуванням і залишається за ним на весь час змагань.

Усі учасники вагової категорії виступають в одній групі, яка розділена на дві підгрупи:

“А” – учасники з непарними номерами (1,3,5,7...);

“В” – учасники з парними номерами (2,4,6,8...).

У підгрупі “А” може бути непарна кількість учасників.

Сильніші учасники можуть “розсіюватися”.

Учасник, який отримав дві поразки у попередній частині змагань у підгрупі закінчує змагання.

Змагання з вибуванням продовжуються доти, поки у кожній підгрупі не залишиться два учасника. Якщо учасники зустрічалися, останній поєдинок між ними не проводиться.

2. Порядок складання пар.

Пари першого кола складаються наступним чином: “А” 1-3, 5-7, 9-11 і т. далі; “В” 2-4, 6-8, 10-12 і т. далі. Пари наступних кіл складаються: менший з більшим, ближнім номером, з яким він не зустрічався.

Якщо у підгрупі непарна кількість учасників, учасник з більшим номером визначається вільним і виходить у наступне коло. Складати пари необхідно таким чином, щоб один і той же учасник не був вільним два і більш разів підряд.

До наступного кола не допускаються учасники, які мають дві поразки, не допущені лікарем, були зняті зі змагань рішенням головного судді.

Переможці підгруп створюють дві пари півфіналу. Переможець підгрупи “А” зустрічається з учасником, який посів друге місце у підгрупі “В”, а переможець підгрупи “В” зустрічається з учасником, який посів друге місце у підгрупі “А”. Переможці півфіналу зустрічаються за 1-е місце, а які програли – за 3-є місце.

3. Визначення місць учасників.

Переможцем даної вагової категорії є учасник, який виграв фінальний поєдинок, учасник, який програв, посідає друге місце. Третє місце посідає учасник, який виграв поєдинок за 3-є місце, який програв – четверте місце.

3.2. Далі місця поділяються:

- за колом вибування;
 - за більшістю набраних балів;
- якщо кількість балів співпадає:
- за результатом особистої зустрічі;
 - більше перемог учасника з рахунком 5:0;

- менше часу витраченого на ці поєдинки;
- більше перемог учасника з рахунком 4:0;
- більше перемог учасника з рахунком 3:2;
- менше поразок з рахунком 0:5;
- більше часу витраченого на ці поєдинки;
- менше поразок з рахунком 0:4;
- менше поразок з рахунком 2:3;
- більше технічних дій на оцінку 6, 3, 2, 1 бали;
- менше попереджень;
- більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;
- менше зауважень.

Додаток 5
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

“ЗАТВЕРЖУЮ”
Керівник

З А Я В К А

На участь у _____

„_____” _____ 20____
року

М.П.

Місце _____

Дата _____

№ п/п	Прізвище, ім'я та по батькові учасника	Рік, день, місяць, народження	Ваго- ва кат.	Звання, розряд	Вид програми				Регіон (область, АР Крим, м. Київ, м. Севастополь)	Назва організації	Тренер	Підпис та печатка лікаря
					грепплінг		грепплінг Гі					
1.												
2.												
3.												
4.												

Представник команди: _____ (прізвище)

До змагань допущено _____ чол. Лікар _____ (прізвище)

Печатка мед закладу

Додаток 5.1
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Назва організації, яка проводить змагання

Назва змагань

Головному судді _____
від команди _____

П Е Р Е З А Я В К А

Прошу допустити до участі у змаганнях

Прізвище, ім'я, по батькові	Вид програми	Замість:
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Представник команди _____

“ ____ ” _____ 20__ року.

Додаток 6
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

назва організації, яка проводить змагання

Назва змагань

ПРОТОКОЛ ЗВАЖУВАННЯ І ЖЕРЕБКУВАННЯ

Місце проведення _____ “ ____ ” _____ 20____ року

Розділ _____

Вага _____

№ з/п	№ за жеребкуванням	Прізвище, ім'я учасника	Вага	Команда	Розряд
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					

Головний суддя _____ Судді _____

Головний секретар _____

Назва змагань

результатів командної першості

M. _____

[illegible]

Головний секретар _____

Додаток 8
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Назва організації, яка проводить змагання

Назва змагань

ПРОТОКОЛ

результатів командної зустрічі

“ ” 20 р.

м. _____

Команда _____

Команда _____

Вага	Прізвище, ім'я Бали		резуль тат	Результат ч а с	резуль тат	Прізвище, ім'я Бали	

Загальний рахунок зустрічі _____ на користь
команди _____

Заст. гол. судді _____ Головний суддя _____

Секретар _____ Головний секретар _____

Додаток 9
до Правил спортивних
змагань з греплінгу

Назва організації, яка проводить змагання

Назва змагань

ПРОТОКОЛ
проведення змагань

Вагова категорія _____ кг “ ” _____ 20 _____ р.
м. _____

№	Прізвище, ім'я	Команда	Зустрічі за колами							Кілк. виб	Бали	Місце
			1	2	3	4	5	6	7			
2.			—	—	—	—	—	—	—			
3.			—	—	—	—	—	—	—			
4.			—	—	—	—	—	—	—			
5.			—	—	—	—	—	—	—			
6.			—	—	—	—	—	—	—			
7.			—	—	—	—	—	—	—			
8.			—	—	—	—	—	—	—			
9.			—	—	—	—	—	—	—			
10.			—	—	—	—	—	—	—			
11.			—	—	—	—	—	—	—			
12.			—	—	—	—	—	—	—			
13.			—	—	—	—	—	—	—			
14.			—	—	—	—	—	—	—			

Головний суддя _____

Головний секретар _____

Назва змагань

проведення змагань за коловою системою

Вагова категорія _____ кг “ _____ ” _____ 20 _____ р.
м.

№	П. І. Б.	Команда	1	2	3	4	5	6	Бали	Місця
1										
2										
3										
4										
5										
6										

№	П. І. Б.	Команда	1	2	3	4	5	6	Бали	Місця
1										
2										
3										
4										
5										
6										

№	П. І. Б.	Команда	1	2	3	4	5	6	Бали	Місця
1										
2										
3										
4										
5										
6										

[illegible]

6										
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Головний суддя_____

Головний секретар_____

Додаток 11
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

А К Т
прийому місця змагань з грепплінгу

“ ____ ” _____ 20__ року

місто _____

Даний акт складений головним суддею, представником спортивних споруд та лікарем про те, що обладнання місць змагань відповідають (не відповідають) правилам змагань з грепплінгу.

Пояснення: _____

Адреса місця змагань: _____

Головний суддя: _____

Представник спортивних споруд: _____

Лікар: _____

Додаток 12
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Назва організації, яка проводить змагання

Назва змагань

З В І Т
лікаря про травми, одержані учасниками змагань

“ ” 20 р .

місце

№ п/п	Прізвище, ім'я	Команда	Вагова категор .	№ майд	Опис травми	Яка надана медична допомога	Зняв з поєдинку - змагань	Підпис лікаря

Лікар змагань

Заст. головного судді

Додаток 13
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

ЗВІТ ГОЛОВНОГО СУДДІ

Про проведення змагань –

Організація, що проводила змагання –

Місце проведення –

1. Кількість організацій, що прийняли участь –

2. Кількість учасників _____ із них ЗМС _____ МСУМК _____, МСУ _____,
КМС _____ розряд _____

3. Підготовка місць змагань –

4. Забезпечення інвентарем та його якість –

5. Забезпечення медично-санітарним обслуговування – _____
кількість травм: тяжкі _____, середні _____, легкі _____.

6. Кількість поданих апеляцій – _____, із них відмовлено _____

7. Кількість учасників, що виконали вимоги: МСУ _____, КМС _____

8. Результати змагань: _____

9. Склад суддівської колегії, що проводили змагання: всього –

10. Характеристика роботи суддівської колегії –

Головний суддя

Головний секретар

Додаток 14
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Зразки виконання амплітудного кидку на “3” бали



Додаток 15
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Перевід зі стійки у партер «ТЕЙКДАУН»



Додаток 16
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Три точки контакту колін та рук



Додаток 17
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Контроль у партері збоку чи ззаду



Додаток 18
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Відсутні три точки контролю колін та рук



Додаток 18.1
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Тейкдаун не зараховується



Нейтральне положення



Додаток 20
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Захисне положення «клоузд гард»



Додаток 21
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Захисне положення «напівгард»



Додаток 22
до Правил спортивних
змагань з греплінгу

Відкрите захисне положення «опен гард»



Додаток 23
до Правил спортивних
змагань з греплінгу

Положення контролю зі сторони «сайд контрол»



Додаток 24
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Положення контролю «фул маунт»



Додаток 25
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Положення контролю «бек контрол»



Додаток 26
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Позиції опен гард



Додаток 27
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Позиції клоуз гард



Додаток 28
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Позиції при яких сайд маунт зараховується



Додаток 29
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Позиції при яких сайд маунт не зараховується



Додаток 30
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Позиції при яких фул маунт зараховується



Додаток 31
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Позиції при яких фул маунт не зараховується



Руки під ногами



Коліна не на землі



Спиною до опонента



Трикутник зверху

Додаток 32
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Позиції при яких бек маунт зараховується



Додаток 33
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Позиції при яких бек маунт не зараховується



Ноги схрещуються



Трикутник навколо тулуба



Ноги не заведені між стегон

Додаток 34
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Результативні атакуючі дії



Армбар з розтягнутою рукою більше 90°



Закритий трикутник



Кімура з рукою заведеною за спину

Додаток 35
до Правил спортивних
змагань з греплінгу

Відсутність результативних атакуючих дій



Спроба виконання армбару супернику, що знаходиться у захисті



Спроба виконання трикутника при захисті суперника



Спроба виконання кімури без заведення руки за спину

Додаток 36
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Виконання повного больового прийому



Розтягнення стопи, або тиск на
сухожилля



Утримання з поворотом у сторону
спини суперником



Розтягнення сухожилля у коліні



Положення у трикутнику з захватом та
розтягненням руки

Додаток 37
до Правил спортивних
змагань з греплінгу

Не повне виконання больових прийомів



Відсутність розтягнення стопи та
захист суперника



Суперник блокує виконання прийому



Трикутник закритий, але суперник
захищає руку

Додаток 38
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Рестарт положення бек маунт



Додаток 39
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Рестарт положення Армбар

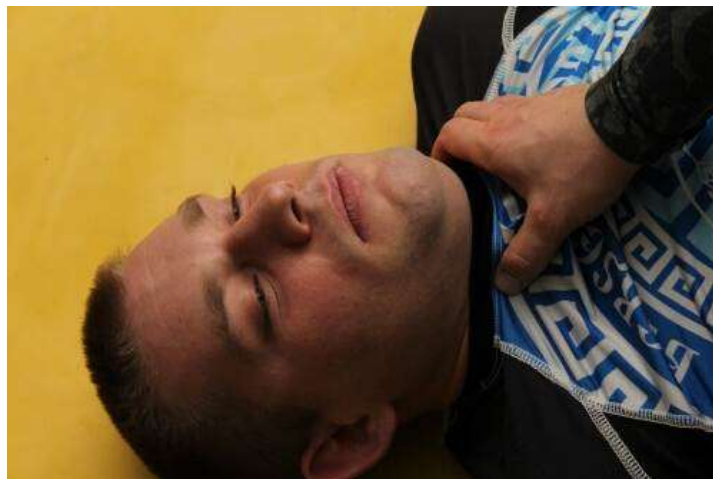


Додаток 40
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Заборонені дії



Болюві на п'ятку



Тиск пальців на горло



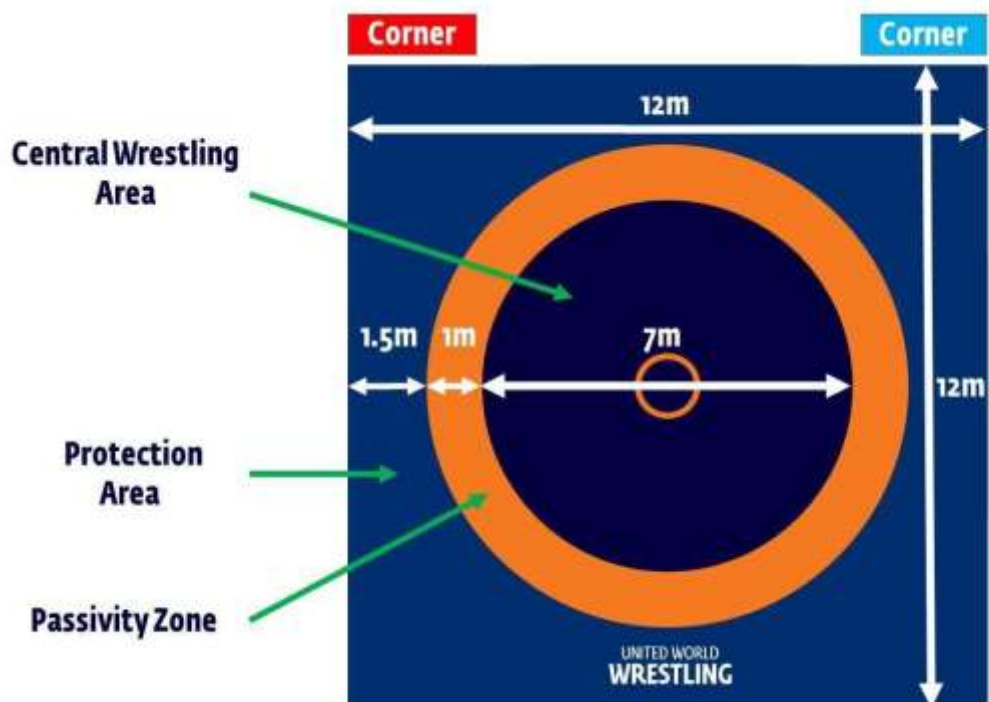
Захват менше 4-х пальців



Тиск на шию та хребет, викручування хребта та замки

Додаток 41
до Правил спортивних
змагань з греплінгу

Майданчик для проведення змагань



Додаток 42
до Правил спортивних
змагань з грепплінгу

Суддівське жестикулювання

Запрошення на середину



Рахується утримання



Нейтральна рестарт
позиція



Клоуз гард



Напівгард



Оупен гард



Сайд маунт



Фул маунт



Бек маунт



Два бали



Три бали



Один бал



Чотири бали



Попередження, 1 бал

Дискваліфікація
супернику

I. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ	2
II. ОРГАНІЗАЦІЯ ЗМАГАНЬ	2
1. Види проведення змагань	2
2. Системи проведення змагань	3
3. Організація змагань	3
4. Регламент змагань	4
5. Паспорт спортсмена федерації	4
6. Заявки на участь у змаганнях	4
7. Жеребкування	5
8. Протест	5
III. УЧАСНИКИ ЗМАГАНЬ	6
1. Вікові групи учасників	6
2. Вагові категорії	6
3. Зважування учасників	7
4. Обов'язки та права учасників	8
5. Костюм та індивідуальні засоби захисту	8
6. Представники (капітани) команд, їхні обов'язки і права	9
7. Секундант	10
IV. СУДДІВСЬКА КОЛЕГІЯ	11
1. Склад суддівської колегії	11
2. Форма суддів	11
3. Головний суддя	11
4. Заступники головного судді	13
5. Головний секретар і секретарі	13
6. Арбітр (керівник килима)	13
7. Суддя на майданчику – рефері на килимі	14
8. Рефері за столом	16
9. Секундометрист біля табло	16
10. Суддя при учасниках	17
11. Суддя-інформатор	17
12. Комендант змагань	17
13. Лікар	17
14. Інспектор змагань	18
V. ПРАВИЛА СУДДІВСТВА	18
1. Умови виконання кидків	18
2. Умови виконання больових, задушливих прийомів та утримань	19
3. Медична заборона	21
4. Умови проведення змагань	21
5. Попередження і дискваліфікація за порушення правил змагань	28
6. Визначення переможців двобою	33
VI. ОБЛАДНАННЯ МІСЦЬ ЗМАГАНЬ	34
1. Місце змагань	34
2. Звуковий сигнал, ваги, секундоміри, демонстраційне табло	34
3. Вимоги щодо місць змагань	35

4. Суддівська жестикуляція під час проведення поєдинку	35
VII. ДОДАТКИ	36